

## Wut-Krabbe



Die Wut-Krabbe ist ein Held, er sowohl gut Schaden austeilten kann und auch einige gegnerische Angriffe überlebt. Fall sie doch getötet wird, wird der Mörder immer noch mit grausamer Blut Rache durch ihre Hinterbliebenen rechnen müssen.

### **1) *Schnittwunden:***

Die Wut-Krabbe hat eine bestimmte Chance eine Einheit die sie angreift schwer zu verletzen, dass diese viel Blut verliert. Das Opfer ist danach sowohl beim fliehen als auch beim Gegenangriff geschwächt und langsamer. Außerdem nimmt es aufgrund des immensen Blutverlustes Schaden über Zeit.

### **2) *Blut Rache:***

Falls die Wut-Krabbe stirbt kommen ihr kleinen Nachfolger(Mini Wut-Krabben) herbei um Rache zu üben. Sie rennen zu dem Mörder und greifen jeden anderen Feind der ihnen in den Weg kommt an bis der Weg frei ist oder ihr Leben ebenfalls ein gewaltsames Ende gefunden hat.

### **3) *...:***

Suche ich noch

### **4) *Wut entfesseln:***

Die Wut-Krabbe wird für mehrere Sekunden richtig wütend. Je mehr Schaden sie in dieser Zeit nimmt desto härter schlägt sie zu. Außerdem steigt mit dem genommen Schaden auch die Rüstung der Wut-Krabbe an, dass ihre Feind höchstens die Flucht retten kann. (oder eine schnelle blutige Beseitigung der Wut-Krabbe :P )